Aula de Javascript

***Condições***

É definida como uma expressão que pode ser **verdadeira** ou **falsa**. À este tipo de expressão dá-se o nome de **expressão lógica**. São usados **operadores relacionais** pois possibilitam saber qual a relação existente entre seus dois operandos.

var a = 5;

var b = 3;

if ( a > b )

{

Alert(“O número é maior”);

}

Else

{

Alert(“O número é menor”);

}

Além dos sinais de comparação há de maior ou igual ( >= ), menor ou igual ( <= ), maior que ( > ) e menor que ( < ).

Também temos **os operadores lógicos que** servem para conectar duas expressões relacionais, são eles: OU lógico ( || ), E lógico ( && ), Negação ( ! ). <https://www.inf.pucrs.br/~pinho/LaproI/ComandosDeDecisao/Decisao.htm>

***Estruturas de repetição (Loops)***

Repetem o comando enquanto uma condição for verdadeira, são eles: while, do while e o for. Ex:

* while ( true ) //condição verdadeira

{

//fazer algo

}

* do //primeiro realiza esta açao

{

// Instruções

}

while (true) //depois realiza o looping

{

// Instruções

}

* for (valor inicial; até condição\_final; passo n)

{

    //Instruções

}

Onde:

**valor\_inicial** é uma instrução de atribuição do valor inicial do laço para a variável de controle.

**condição final** é uma condição que controla o laço.

**passo** é o incremento do laço.

***Operadores Ternários***

Apresentam a seguinte estrutura: console.log(true ? “1” : “2” );//=> 1

No lugar de true, colocamos uma validação logica ( que retorna true ou false, ex: 2 > 3 ). Caso essa validação seja VERDADEIRA, será executado o que esta no lugar do “1”, se for FALSE, executa o que esta no lugar do 2.

***Diferença entre var, let e const***

Quando uma variável ***var*** é criada, ela pode ser usada em todo o código, diferente da ***let***, que é apenas no escopo onde foi declarada, além de não permitir que uma variável seja declarada duas vezes. Uma ***const*** não pode ser mudada, se for, vai aparecer um erro.